**INTERFACES DE USUARIO**

Para crear interfaces de usuario existen distintas opciones, tkinter es la estándar de Python, y permite crear ventanas con widgets dentro, estos son todos los componentes gráficos que se pueden poner en una ventana.

Los widgets son objetos de distintos tipos como botones o etiquetas de texto, se asocian a una ventana en la que aparecerán, tenemos distintas formas de controlar la disposición como grid, esto cambia dependiendo de la biblioteca gráfica.

Existen otras opciones como pack o place, usar varios puede ser incompatible.